

Obligatorisk oppgave nr.1

PROG1003 – Objekt-orientert programmering, våren 2024

Innleveringsfrist: 13.februar 2024 kl.11:00 (må overholdes)
i Blackboard på pdf-format

Vi har følgende:

```
struct Restaurant {
    string navn,
           adresse, // Gateadresse i en og samme by
           type,    // Indisk, japansk, thai, italiensk, gresk, ...
           omtale;  // Lengre evaluering/bekrivelse/vurdering
    int    terningkast; // Verdien 1 - 6
};
```

Lag et program som holder orden på en persons ulike restaurantbesøk i *en* by, og vedkommendes vurdering av de ulike restaurantene.

Programmet har *kun* to menyvalg (i tillegg til 'Q'):

- 1) Ny restaurant
- 2) Se/skriv ut *alle* data om *alle* restauranter på skjermen.

Restaurantene *skal* lagres i: `vector <Restaurant*> gRestauranter;`

Når programmet avsluttes, skal *alle* elementene og pekerne i vektoren slettes/fjernes.

I tillegg til `main`, så får du nok behov for å lage innmaten til i hvert fall funksjonene:

```
void nyRestaurant();
void restaurantLesData(Restaurant & restaurant);
void restaurantSkrivData(const Restaurant* restaurant);
void skrivAlleRestauranter();
void skrivMeny();
void slettAlt();
```

Bruk `LesData2.h`

NB: Husk å skrive *ren C++-kode* (og ikke C, med bl.a. `printf`, `scanf`, `gets`, `malloc` og `free`), god og *korrekt* kommentering, innrykk, leselighet og at linjene ikke blir for lange (så teksten wrapper ved en evt. utskrift) - ellers risikerer den dessverre å ikke bli godkjent.

Tips: `EKS_06.CPP`

Lykke til!

FrodeH